

Progetto: informatica di base, classi Terze

Programma

Primo incontro 15:30-17:00 (Macchi)

La *Gamification*: usare i giochi in contesti non ludici - presentazione.

Breve ripasso su *Word* e *Power Point*. Lavoro assegnato agli studenti divisi in gruppi di minimo 5 persone: realizzare un articolo di giornale usando *Word*, inerente la *Gamification*.

Secondo incontro 15:30-17:00 (Macchi)

Canva: realizzare poster, volantini, presentazioni creative.

Lavoro assegnato agli studenti divisi in gruppi in merito alla presentazione effettuata durante la lezione precedente: creare una presentazione usando *Canva* inerente alla *Gamification*.

Terzo incontro 15:00-17:00

Prima ora: Introduzione all'utilizzo di *Microsoft Teams*; conclusione dei progetti *Canva* e *Word* (Macchi)

Seconda ora: Ripasso *Excel* con esercizi da effettuare (mantenendo la suddivisione in gruppi) (Borghi)