

PRODOTTI CON I VETTORI

I prodotti con i vettori sono di **4 tipi**:

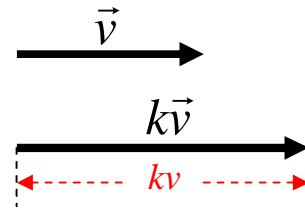
- 1) il prodotto di un vettore per un numero
- 2) il prodotto di un vettore per una grandezza scalare
- 3) il prodotto scalare tra due vettori
- 4) il prodotto vettoriale tra due vettori

1) prodotto di un vettore per un numero

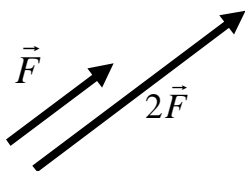
Dato il vettore \vec{v} e il numero k , il prodotto $k\vec{v}$ dà come risultato un vettore che ha la stessa direzione del vettore \vec{v} , lo stesso verso di \vec{v} se k è positivo, verso opposto se k è negativo, il modulo uguale al prodotto del modulo di \vec{v} per k .

$k\vec{v}$ è una grandezza vettoriale dello stesso tipo di \vec{v}

$k\vec{v} \rightarrow$ | Direzione di \vec{v}
| Verso \vec{v} se $k > 0$, $-\vec{v}$ se $k < 0$
| Modulo uguale a $k|\vec{v}|$
| Unità di misura di \vec{v}



Esempio:



Dato il vettore forza \vec{F} di modulo $F = 6N$,
il vettore $2\vec{F}$ è quello costruito in figura.

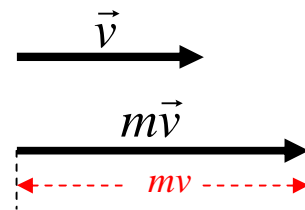
Il suo modulo vale $|2\vec{F}| = 2 \cdot 6 = 12N$ e il vettore $2\vec{F}$ è ancora un vettore forza.

2) prodotto di un vettore per una grandezza scalare

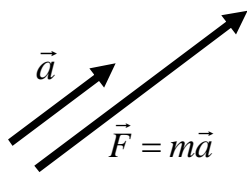
Dato il vettore \vec{v} e la grandezza scalare m , il prodotto $m\vec{v}$ dà come risultato un vettore che ha la stessa direzione del vettore \vec{v} , lo stesso verso di \vec{v} il modulo uguale al prodotto del modulo di \vec{v} per m .

$m\vec{v}$ è una grandezza vettoriale di tipo diverso rispetto a \vec{v}

$m\vec{v} \rightarrow$ | Direzione di \vec{v}
| Verso \vec{v}
| Modulo uguale a $m|\vec{v}|$
| Unità di misura uguale al prodotto
| delle unità di misura dei due vettori



Esempio:



Dato il vettore accelerazione \vec{a} di modulo $a = 3 \frac{m}{s^2}$, e la massa m , con $m = 2 \text{ kg}$, il vettore $m\vec{a}$ è quello costruito in figura.

Il vettore $m\vec{a}$ è una forza, il suo modulo vale $|\vec{F}| = |m\vec{a}| = 3 \cdot 2 = 6 \text{ N}$.

3) prodotto scalare di due vettori (simbolo $\vec{o} \cdot \vec{o}$)

Dati due vettori \vec{a} e \vec{b} il prodotto scalare tra i due vettori da come risultato una grandezza scalare.

Il prodotto scalare tra i vettori \vec{a} e \vec{b} si calcola moltiplicando il modulo di un vettore per la componente dell'altro vettore lungo il primo,

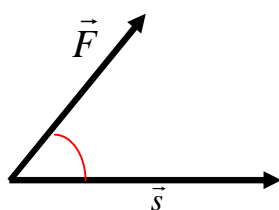
$$\text{cioè} \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b_a = a_b \cdot b$$

poiché $b_a = b \cos \alpha$ e $a_b = a \cos \alpha$

allora risulta $\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \alpha$ cioè

Il prodotto scalare di due vettori da come risultato una grandezza scalare che si calcola moltiplicando i moduli dei due vettori per il coseno dell'angolo tra essi compresi.
L'unità di misura della grandezza risultante è uguale al prodotto delle unità di misura dei due vettori

Esempio:



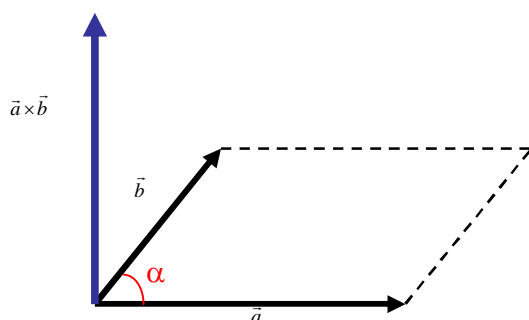
Dato il vettore forza \vec{F} di modulo $F = 5 \text{ N}$, e il vettore spostamento \vec{s} , con $s = 2 \text{ m}$, che formano tra loro un angolo di 45° , si ha

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} = F \cdot s \cdot \cos 45^\circ = 5 \cdot 2 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 5\sqrt{2} \text{ J}$$

La grandezza risultante W è un lavoro e si misura in joule.

4) prodotto vettoriale di due vettori (simbolo $\vec{o} \times \vec{o}$ oppure $\vec{o} \wedge \vec{o}$)

Dati due vettori \vec{a} e \vec{b} il prodotto vettoriale tra i due vettori da come risultato una grandezza vettoriale.

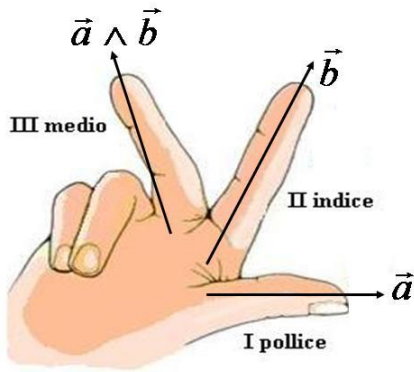


Il vettore risultante ha

- ♦ modulo pari all'area del parallelogramma formato dai due vettori

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = a \cdot b \cdot \sin \alpha$$

- ♦ direzione perpendicolare al piano formato dai due vettori
- ♦ verso ottenuto con la regola della mano destra



REGOLA DELLA MANO DESTRA

Disporre pollice, indice e medio della mano destra in modo che formino tra loro tre angoli retti.

Porre il pollice (primo dito) nella direzione e verso del primo vettore del prodotto

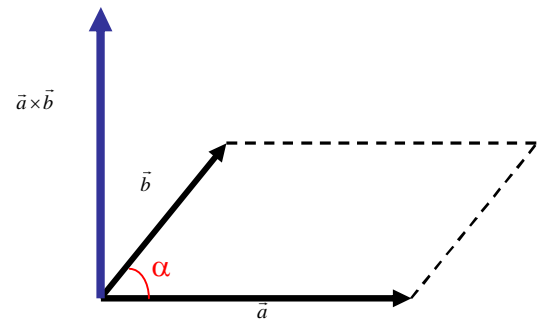
Porre l'indice (secondo dito) nella direzione e verso del secondo vettore del prodotto

Il dito medio (terzo dito) mostra la direzione e il verso del prodotto vettoriale risultante

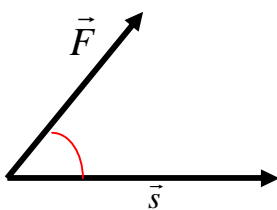
$\vec{a} \times \vec{b}$ è una grandezza vettoriale di tipo diverso rispetto ai vettori \vec{a} e \vec{b}

$\vec{a} \times \vec{b} \rightarrow$

- Direzione perpendicolare al piano formato dai due vettori
- Verso ottenuto con la r.m.d.
- Modulo $|\vec{a} \times \vec{b}| = a \cdot b \cdot \sin \alpha$ (area del parallelogramma formato dai due vettori)
- Unità di misura uguale al prodotto delle unità di misura dei due vettori



Esempio:



Dati il vettore forza \vec{F} di modulo $F = 6 \text{ N}$, e il vettore braccio \vec{d} , con $d = 2 \text{ m}$, che formano tra loro un angolo di 45° , si ha $\vec{M} = \vec{F} \times \vec{d}$

- direzione perpendicolare al foglio
- verso entrante nel foglio
- modulo $|\vec{M}| = F \cdot d \cdot \sin 45^\circ = 6 \cdot 2 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 6\sqrt{2} \text{ N} \cdot \text{m}$

ESERCIZI

[1] Dati i vettori \vec{a} e \vec{b} che formano un angolo tra loro un angolo α , calcola $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $\vec{a} \times \vec{b}$ e $\vec{b} \times \vec{a}$

- | | | | |
|---------------------|-----------------|---------------------|---|
| 1a) $ \vec{a} = 4$ | $ \vec{b} = 6$ | $\alpha = 30^\circ$ | $[\vec{a} \cdot \vec{b} = 12\sqrt{3}; \vec{a} \times \vec{b} = 12, \text{ verso U}; \vec{b} \times \vec{a} = 12, \text{ verso E}]$ |
| 1b) $ \vec{a} = 2$ | $ \vec{b} = 8$ | $\alpha = 45^\circ$ | $[\vec{a} \cdot \vec{b} = 8\sqrt{2}; \vec{a} \times \vec{b} = 8\sqrt{2}, \text{ verso U}; \vec{b} \times \vec{a} = 8\sqrt{2}, \text{ verso E}]$ |
| 1c) $ \vec{a} = 4$ | $ \vec{b} = 5$ | $\alpha = 60^\circ$ | $[\vec{a} \cdot \vec{b} = 10; \vec{a} \times \vec{b} = 10\sqrt{3}, \text{ verso U}; \vec{b} \times \vec{a} = 10\sqrt{3}, \text{ verso E}]$ |
| 1d) $ \vec{a} = 3$ | $ \vec{b} = 5$ | $\alpha = 90^\circ$ | $[\vec{a} \cdot \vec{b} = 0; \vec{a} \times \vec{b} = 15, \text{ verso U}; \vec{b} \times \vec{a} = 15, \text{ verso E}]$ |
| 1e) $ \vec{a} = 7$ | $ \vec{b} = 4$ | $\alpha = 30^\circ$ | $[\vec{a} \cdot \vec{b} = 14\sqrt{3}; \vec{a} \times \vec{b} = 14, \text{ verso U}; \vec{b} \times \vec{a} = 14, \text{ verso E}]$ |