



INCONTRO SCUOLA-POLITECNICO

8 ottobre 2019 - Auditorium Politecnico di Milano

DESIGN

TITOLO ATTIVITÀ

Physical computing bits. Un primo approccio al design dell'interazione

DESCRIZIONE ATTIVITÀ

L'attività mira a sviluppare le capacità computazionali degli studenti delle scuole medie superiori, introducendo in modo coinvolgente ed interattivo, concetti base del *physical computing*, ovvero l'utilizzo combinato di software per controllare il comportamento di componenti fisici (hardware).

Gli studenti, organizzati in piccoli gruppi, potranno seguire l'intero sviluppo di un prodotto interattivo: dall'ideazione, grazie ad attività di brainstorming, alla realizzazione di un sistema funzionante.

Mediante l'uso di semplici kit di componenti elettronici, infatti, ogni gruppo di progettazione potrà realizzare rapidamente ed intuitivamente sistemi in grado di interagire con l'ambiente e con utenti.

Guidati da un team di tutor composto da docenti e studenti della Scuola del Design del Politecnico di Milano, gli studenti coinvolti prenderanno parte a 3 moduli/incontri così strutturati:

- **Modulo 1. Brainstorming** (presso la scuola).

Gli studenti saranno guidati ad immaginare sistemi interattivi ed il loro funzionamento a partire da suggestioni fornite dal gruppo di tutor.

- **Modulo 2. Sperimentazione** (presso Politecnico).

Gli studenti saranno coinvolti in semplici esercizi *hands-on* per padroneggiare l'utilizzo dei kit per la creazione di sistemi interattivi.

- **Modulo 3. Prototipazione** (presso Politecnico).

I gruppi di studenti saranno chiamati a realizzare prototipi funzionanti del sistema interattivo immaginato, grazie alle competenze acquisite nel modulo precedente.

PERIODO/PARTIZIONE ORARIA

Da marzo. 3 mezza giornate.

SEDE/LUOGO ATTIVITÀ

Incontri presso la scuola per il lancio dell'attività e attività di brainstorming (modulo 1).

Modulo 2 e 3 presso il Politecnico di Milano, sede di Milano Bovisa.

Contatti referente

Mauro Ceconello, mauro.ceconello@polimi.it